ATIVIDADE DE LÍNGUA PORTUGUESA

Estudante: _____ Data: ___/___/_____

Professor (a): _____ Turma: _____

Escola: _____ Tudo Sala de Aula

Leia o texto abaixo.

O GATO DE BOTAS



cirandacultural.com.br/produto/livro-cartonado-o-gato-de-botas-70871?srsltid=AfmBOorW7O5c6L6JkpURQYo2h3RdUduPzRk-FLYO4Qf8_3Nf1Mbe-ymp

Era uma vez um moleiro que, ao morrer, deixou pouca coisa para os três filhos: o moinho para o mais velho, um burrinho para o do meio, e um gato para o caçula. O rapaz ficou triste:

- O que vou fazer com um gato? Acho que vou morrer de fome!

O gato, muito esperto, respondeu:

- Não se preocupe! Compre para mim um par de botas e uma bolsa de couro, e você vai ver como sou útil.

O rapaz, surpreso, atendeu ao pedido. Assim que calçou as botas, o gato foi ao bosque e caçou algumas aves. Levou-as ao rei como presente, dizendo que eram do seu senhor, o Marquês de Carabás, um nome que ele mesmo inventou. Durante semanas, continuou levando caça ao palácio, sempre em nome do misterioso marquês, deixando o rei cada vez mais curioso.

Um dia, sabendo que o rei ia passear de carruagem com a princesa, o gato levou o rapaz para descansar à beira do rio. Quando ouviu a carruagem se aproximar, disse:

- Rápido! Tire a roupa e entre no rio! Deixe o resto comigo!

Enquanto o rapaz obedecia, o gato correu gritando:

- Socorro! Roubaram as roupas do Marquês de Carabás!

O rei, ao ouvir aquele nome, mandou parar e trouxe roupas finas para o rapaz, convidando-o a subir na carruagem ao lado da princesa.

O gato correu na frente até chegar a campos enormes, onde avisou os trabalhadores:

- Quando o rei perguntar, digam que estas terras são do Marquês de Carabás, ou terão problemas!

Assim, sempre que o rei perguntava de quem eram as terras que via pelo caminho, ouvia a mesma resposta, e ficava cada vez mais impressionado.

Por fim, o gato chegou ao castelo de um ogro muito poderoso, dono de todas aquelas terras. Fingindo admiração, disse:

- Ouvi dizer que o senhor consegue se transformar em qualquer animal. Será verdade? Consegue virar um leão?

O ogro, na hora, virou um leão enorme. O gato, ainda mais esperto, provocou:

- Impressionante! Mas duvido que consiga virar um bichinho pequeno, como um rato...

Cheio de orgulho, o ogro se transformou em rato, e o gato, num pulo só, o engoliu!

Quando o rei chegou ao castelo, o gato já estava esperando na porta:

- Sejam bem-vindos ao castelo do Marquês de Carabás!

Encantado com tantas riquezas e com a educação do jovem, o rei ofereceu a mão da princesa em casamento. O rapaz aceitou, feliz, e os dois viveram muito bem, sempre acompanhados do fiel Gato de Botas.

Disponível: alfabetizacao.mec.gov.br/images/conta-pra-mim/livros/versao_digital/gato_de_botas_versao_digital.pdf (adaptado)

Atividades_____

1. O moleiro tinha três filhos. O que cada um recebeu de herança?

_____
_____
_____

2. No início da história, por que o rapaz mais novo ficou triste?

_____
_____

3. Em: "- Rápido! Tire a roupa e entre no rio! Deixe o resto comigo!", os verbos presentes nesse trecho indicam

a) certeza.
b) dúvida.
c) possibilidade,
d) ordem.

4. Retire um trecho do texto que mostra:

a) um discurso direto.

_____
_____

b) uma fala do narrador.

_____
_____
_____

5. Circule o que o gato levava de presente ao rei.





6. Escreva o nome que o gato inventou para o seu dono.

_____

7. Quando a carruagem do rei se aproximou, o que o gato mandou o rapaz fazer?

_____
_____
_____

8. Por que o ogro se transformou em rato, mesmo isso sendo perigoso para ele?

_____
_____
_____

9. Enumere as cenas, na ordem em que os fatos aconteceram.

( ) ( )




( ) ( )




10. Qual foi o desfecho da história?

_____
_____
_____
_____

11. Na sua opinião, o gato foi um bom amigo para o seu dono? Por quê?

_____
_____
_____
_____

12. Escreva com suas próprias palavras o que significa a palavra "**esperto**", usada no texto para descrever o gato.

_____
_____
_____

13. Agora, reescreva a história com suas palavras.

O GATO DE BOTAS

Um dia, _____
_____
_____
_____
_____
_____

Então ele_____
_____
_____
_____
_____
_____

Mas _____
_____
_____
_____
_____
_____

No final, _____
_____
_____
_____
_____
_____

14. Desenhe a parte da história que você mais gostou.

Apoio pedagógico para este material

Tudo Sala de Aula

Para acessar o **gabarito**, o **planejamento** e as **demais orientações,** escaneie o QR Code **ou** clique no botão ao lado. Ao abrir, role a página para baixo.

CLIQUE AQUI

Mais opções de materiais e suportes gratuitos para professores:

Acesse nosso **site** e encontre milhares de atividades gratuitas para enriquecer suas aulas. ACESSE	Entre em grupos de **WhatsApp** e fique por dentro das novidades e lançamentos. ENTRE	Acesse o nosso **Instagram** e acompanhe conteúdos, dicas e novidades para professores. SIGA

© Tudo Sala de Aula – Todos os direitos reservados

Este material é protegido pela legislação de direitos autorais e destina-se exclusivamente ao uso pedagógico em sala de aula ou em casa. É permitida a utilização e impressão para fins educacionais, sendo proibida a reprodução, comercialização, distribuição, publicação em livros ou disponibilização deste material, integral ou parcialmente, em sites, redes sociais, plataformas ou outros meios, sem autorização prévia do Tudo Sala de Aula.