

# ATIVIDADE DE LÍNGUA PORTUGUESA

Estudante: \_\_\_\_\_ Data: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_  
Professor (a): \_\_\_\_\_ Turma: \_\_\_\_\_  
Escola: \_\_\_\_\_ 

Observe a imagem e responda.



Fonte: [gshow.globo.com/cultura-pop/viralizou/noticia/o-que-e-farmar-aura-entenda-a-expressao-que-tem-ganhado-destaque-nas-redes-sociais.ghtml](https://gshow.globo.com/cultura-pop/viralizou/noticia/o-que-e-farmar-aura-entenda-a-expressao-que-tem-ganhado-destaque-nas-redes-sociais.ghtml)

1. A criança que aparece em pé sobre a embarcação, enquanto os demais estão sentados, parece estar tentando

- a) realizar uma tarefa comum na embarcação.
- b) se destacar e chamar a atenção das pessoas.
- c) ajudar os demais a remar durante a atividade.
- d) aprender a participar da atividade com o grupo.

Leia o texto para responder às questões abaixo.

## 'Farmar aura': o que significa uma das principais gírias da geração alfa e qual sua origem

Se você tem navegado pelas redes sociais ou convive com jovens nascidos nos últimos anos da geração Z (entre 1997 e 2009) ou da geração Alfa (entre 2010 e 2025), é muito provável que já tenha ouvido a expressão "farmar aura".

O termo, que se tornou um dos mais populares de 2025, pode parecer confuso à primeira vista, mas revela muito sobre como a imagem pessoal é construída e entendida na atualidade.

O verbo "farmar" vem diretamente dos jogos eletrônicos, como Minecraft, World of Warcraft e Fortnite. Nesses ambientes, "farmar" significa realizar tarefas repetitivas para acumular recursos, pontos ou experiência. É uma referência ao termo "farm" (fazenda em inglês), que aparece repetidamente nestes jogos.

Já a "aura" é entendida como o carisma, a presença, a energia ou a "vibe" que uma pessoa transmite.

Portanto, farmar aura significa agir de forma a acumular pontos de estilo, construindo uma imagem de alguém interessante, inspirador ou "cool". É como se a pessoa estivesse constantemente aumentando seu "nível" de admiração perante os outros — em uma tentativa ativa ou não.

Em geral, essa gíria vem acompanhada de outros termos:

**Sigma:** termo usado para se referir a quem é bem-sucedido na tarefa de farmar aura. "Ele é sigma, farmou aura demais naquela festa."

**Beta:** é quem falha na missão de farmar aura. "Ele é muito beta, não consegue farmar aura de jeito nenhum."

Fonte: [g1.globo.com/educacao/noticia/2026/04/14/farmar-aura-o-que-significa.ghtml](https://g1.globo.com/educacao/noticia/2026/04/14/farmar-aura-o-que-significa.ghtml)

2. Qual é o assunto principal do texto?

---

---

---

3. Na expressão "tarefas repetitivas", a palavra "**repetitivas**" caracteriza o substantivo "**tarefas**".

a) Qual é a classe gramatical de **repetitivas**?

---

---

---

b) Por que essa palavra está no feminino e no plural?

---

---

---

4. De onde surgiu o verbo "farmar", segundo o texto?

---

---

---

5. No trecho: "... tarefas repetitivas **para** acumular recursos...", a palavra destacada foi empregada para introduzir uma

- a) consequência.
- b) explicação.
- c) finalidade.
- d) oposição.

6. Observe a frase retirada do texto.

"É como se a pessoa estivesse constantemente aumentando seu "nível" de admiração perante os outros."

A palavra **constantemente** indica uma ideia de

- a) modo ou maneira.
- b) lugar ou localização.
- c) tempo ou frequência.
- d) intensidade ou quantidade.

7. Relacione os termos da Coluna I às situações que melhor representam seus significados no texto.

| Termos         | Situações                                                            |
|----------------|----------------------------------------------------------------------|
| 1. Aura        | ( ) Consegue conquistar admiração e se destacar positivamente.       |
| 2. Farmar aura | ( ) Não consegue causar uma boa impressão ou conquistar admiração.   |
| 3. Beta        | ( ) Construir, aos poucos, uma imagem admirada pelas outras pessoas. |
| 4. Sigma       | ( ) Carisma, presença ou energia que alguém transmite.               |

8. Explique a relação entre o significado de “farmar” nos jogos eletrônicos e o significado da expressão “farmar aura”.

---

---

---

---

---

9. No texto, aparecem palavras como “vibe” e “cool”. O que o uso dessas palavras revela sobre a linguagem utilizada atualmente?

---

---

---

10. As expressões empregadas no texto como: “Minecraft e World...”, tão comuns na língua portuguesa, são exemplos de

- a) neologismo.
- b) aglutinação.
- c) estrangeirismo.
- d) onomatopeia.

11. A expressão “farmar aura”, utilizada principalmente em contextos de redes sociais, jogos e na linguagem informal da internet, passou a ser empregada com um novo sentido na língua portuguesa. Nesse contexto, a expressão “farmar aura” é um exemplo de

- a) arcaísmo.
- b) neologismo.
- c) aglutinação.
- d) aliteração.

12. Explique, com suas palavras, por que uma pessoa pode ser considerada alguém que “farmou aura” em uma festa.

---

---

---

13. Reescreva a frase abaixo utilizando uma linguagem mais formal.

**“Ele é sigma, farmou aura demais naquela festa.”**

---

---

---

14. As gírias podem mudar de significado ou deixar de ser usadas com o passar do tempo. Por que você acha que isso acontece?

---

---

---

---

15. As gírias fazem parte da língua e podem surgir em grupos específicos. Na sua opinião, o uso de gírias prejudica ou contribui para a comunicação? Apresente sua opinião e explique seu ponto de vista.

---

---

---

---

---

---

---

16. Observe o trecho abaixo.

“O verbo farmar vem diretamente dos jogos eletrônicos [...]”

A palavra **vem** indica uma ação que acontece

- a) no passado.
- b) no presente.
- c) no futuro.
- d) no particípio.

17. Relacione as palavras da Coluna I às suas respectivas classificações gramaticais na Coluna II.

#### **COLUNA I**

- ( 1 ) Jovens.
- ( 2 ) Populares.
- ( 3 ) Consegue.
- ( 4 ) Muito.
- ( 5 ) Você.

#### **COLUNA II**

- ( ) Verbo.
- ( ) Substantivo.
- ( ) Adjetivo.
- ( ) Pronome.
- ( ) Advérbio.