

ATIVIDADE DE LÍNGUA INGLESA

Estudante: _____ Data: ____/____/____
Professor (a): _____ Turma: _____
Escola: _____ 

Read the text and answer the questions.

WHAT IS GAMBLING DISORDER (GAMBLING ADDICTION)?

Gambling disorder, also called gambling addiction or compulsive gambling, is a pattern of betting that continues even though it creates problems within your life.

Gambling is any activity where you risk something valuable to win something in return. Common types of gambling include: Bingo, casino games, lottery, slot machines, sports betting.

Not everyone who gambles develops a gambling problem. But when it leads to addictive behavior, it becomes compulsive gambling.

This mental health condition can affect your relationships, work or school performance, finances and more. It changes how your brain works and can cause withdrawal, tolerance and cravings. This is similar to other addictions like substance use disorder.

The World Health Organization estimates that 1.2% of the global population faces this condition. A mental health provider can help you manage it.

<https://my.clevelandclinic.org/health/diseases/17881-gambling-disorder-gambling-addiction> - Acesso por Tudo Sala de Aula em: 13/07/2026

Atividades _____

1. De acordo com o texto, *gambling disorder* é

- a) um hobby que traz sucesso financeiro.
- b) um padrão de jogo que persiste.
- c) uma prática que acontece em cassinos.
- d) um estado emocional temporário.

2. De acordo com o texto, qual atividade NÃO é mencionada como um tipo de *gambling*?

- a) Lottery.
- b) Bingo.
- c) Poker tournament.
- d) Sports betting.

3. O objetivo principal do texto é

- a) divulgar cassinos e casa de apostas.
- b) instruir as pessoas a apostar de maneira segura.
- c) incentivar as pessoas a apostar em esportes.
- d) informar os leitores sobre o transtorno do jogo.

4. Leia as afirmações e indique T (True) or F (False).

- () A maioria das pessoas que jogam desenvolvem "*gambling disorder*".
- () "*Gambling disorder*" pode afetar o desempenho escolar.
- () "*Gambling disorder*" causa problemas de concentração.
- () Um "*mental health provider*" pode ajudar no tratamento do "*gambling disorder*".

5. Relacione as palavras com seus significados.

- (A) Risk.
- (B) Cravings.
- (C) Finances.
- (D) Relationships.
- () Desire to do something.
- () Money situation.
- () Put something valuable in danger.
- () Connections with other people.

6. A palavra "*compulsive*" tem um significado mais próximo de:

- a) controlled.
- b) difficult to stop.
- c) healthy.
- d) temporary.

7. Qual é a porcentagem estimada da população mundial que sofre de transtorno de jogo?

8. Cite três *gambling activities* mencionadas no texto.

I. _____

II. _____

III. _____

9. Utilize as palavras abaixo para completar os itens.

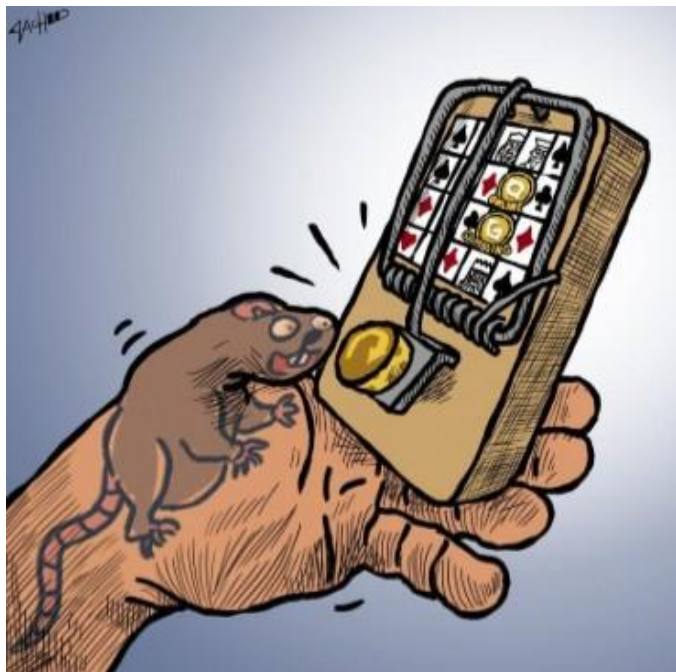
RELATIONSHIP - GAMBLING - ADDICTION - SCHOOL - FINANCES

- a) *Gambling disorder* é um tipo de _____.
- b) Pode afetar o seu desempenho _____.
- c) Pode criar problemas com o seu _____.
- d) Também pode afetar o seu _____.
- e) _____ torna-se um problema quando é compulsivo.

10. Numere os eventos de acordo com o texto.

- () O jogo afeta diferentes áreas da vida.
- () O jogo torna-se compulsivo.
- () Um profissional de saúde mental pode ajudar.
- () Uma pessoa começa a jogar.

11. Observe a imagem:



FONTE: @cartoonistzach: <https://t.co/KRx7tQ2rIW>

Ao analisar o cartoon, quais palavras veem em sua mente? Escreva essas palavras em inglês.

12. Você acredita que o *gambling disorder* pode afetar o desempenho escolar ou profissional de uma pessoa?

13. Você acha que as apostas online podem se tornar um problema de saúde pública? Por quê?
