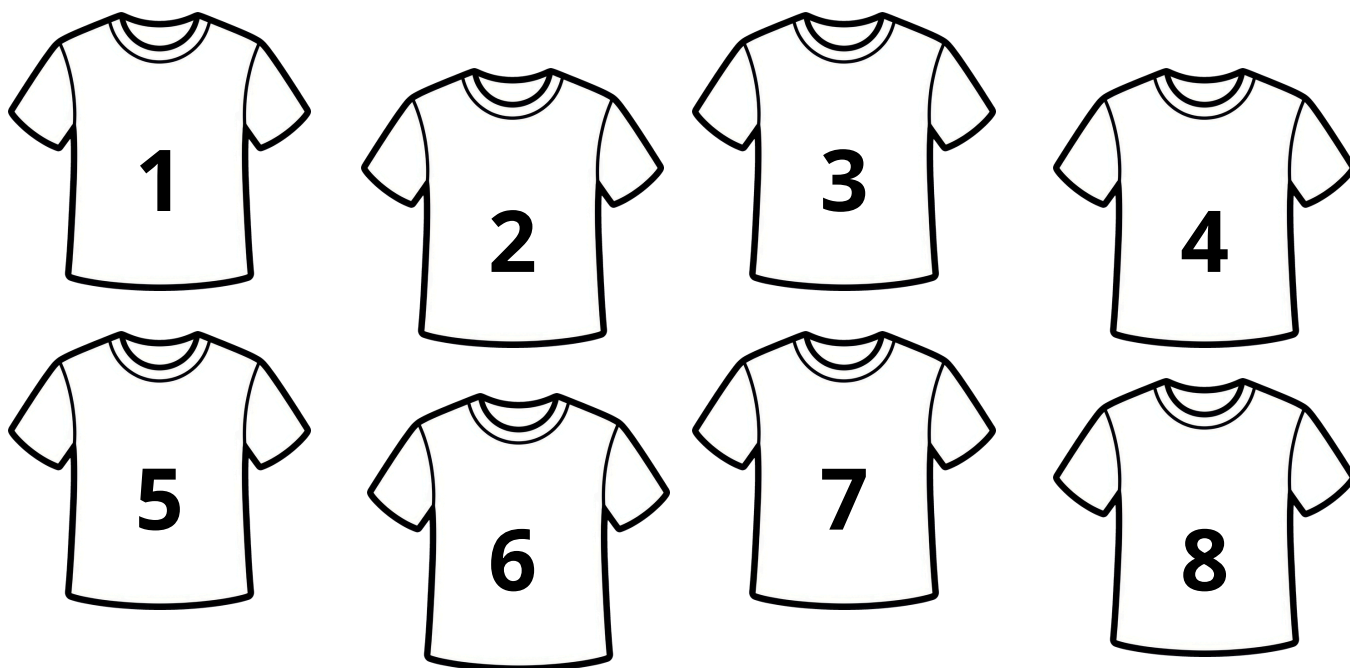


# MINHA ATIVIDADE

NOME: \_\_\_\_\_  
DATA: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_



1. Observe os uniformes abaixo e pinte de **amarelo** os que possuem números pares e de **verde** os que possuem números ímpares.



2. O jogador abaixo está treinando dribles para chegar até o gol. Trace o caminho que ele deve percorrer para acertar a trave.

