CAÇA-SOMA 10

O objetivo do jogo é encontrar grupos de números que somem 10.
As combinações podem ser feitas na horizontal, vertical, diagonal ou em diferentes agrupamentos entre números vizinhos.

Como jogar:

- O jogo é disputado por 2 jogadores.
- Cada jogador deve encontrar combinações que resultem em 10 e circular.
- Não vale repetir combinações já marcadas.
- Ganha quem encontrar mais combinações ao final da partida.

5	2	8	1	6	4	7	8	1	3	7	5	9
6	7	3	0	4	2	1	7	6	4	2	5	3
4	1	2	9	8	7	2	1	2	8	1	2	0
5	6	1	2	7	4	2	3	7	6	3	9	1
2	5	2	0	6	1	9	3	6	5	2	0	3
2	3	4	9	5	5	3	2	4	5	1	9	8
5	0	6	7	1	3	10	1	3	5	6	1	3
6	1	3	8	1	2	6	3	3	2	4	2	5
7	2	3	1	2	3	7	5	9	6	4	7	5
9	9	1	2	3	2	8	6	1	8	2	9	3
0	3	2	5	2	6	1	8	2	8	3	8	2
5	7	9	4	3	1	3	5	7	9	4	6	8
5	6	7	3	8	2	9	4	3	9	5	3	9

Apoio pedagógico para este material

Tudo Sala de Aula

Para acessar o **gabarito**, o **planejamento** e as **demais orientações,** escaneie o QR Code **ou** clique no botão ao lado. Ao abrir, role a página para baixo.

CLIQUE AQUI

Mais opções de materiais e suportes gratuitos para professores:

Acesse nosso **site** e encontre milhares de atividades gratuitas para enriquecer suas aulas.	Entre em grupos de **WhatsApp** e fique por dentro das novidades e lançamentos.	Acesse o nosso **Instagram** e acompanhe conteúdos, dicas e novidades para professores.
ACESSE	ENTRE	SIGA

© Tudo Sala de Aula – Todos os direitos reservados

Este material é protegido pela legislação de direitos autorais e destina-se exclusivamente ao uso pedagógico em sala de aula ou em casa. É permitida a utilização e impressão para fins educacionais, sendo proibida a reprodução, comercialização, distribuição, publicação em livros ou disponibilização deste material, integral ou parcialmente, em sites, redes sociais, plataformas ou outros meios, sem autorização prévia do Tudo Sala de Aula.