


# ATIVIDADE DE EDUCAÇÃO FÍSICA

Estudante: \_\_\_\_\_ Data: \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_  
 Professor (a): \_\_\_\_\_ Turma: \_\_\_\_\_  
 Escola: \_\_\_\_\_ 

1. Marque um **X** nos itens que correspondem aos esportes de:

MARCA	PRECISÃO
<p><input type="checkbox"/> O que vale é bater uma meta.</p> <p><input type="checkbox"/> O objetivo é acertar um alvo ou chegar o mais perto possível dele.</p> <p><input type="checkbox"/> Ganha quem for o mais rápido, pular mais longe ou carregar mais peso.</p>	<p><input type="checkbox"/> O que vale é bater uma meta.</p> <p><input type="checkbox"/> O mais importante neste esporte é a pontaria.</p> <p><input type="checkbox"/> O objetivo é acertar um alvo ou chegar o mais perto possível dele.</p>

2. Observe os esportes abaixo e escreva “**MARCA**” nos jogos que vence quem chegar mais rápido ou “**PRECISÃO**” para os esportes que objetivo é acertar um alvo.



a) NATAÇÃO



b) TIRO AO ALVO



c) SALTO A DISTÂNCIA



d) BOLICHE

3. Procure no caça palavra o nome dos esportes da questão anterior, em seguida, pinte-os abaixo.

V	B	L	I	S	R	T	C	G	H	O	E	R	B	Ç
T	I	R	O	A	O	A	L	V	O	K	X	T	O	T
P	O	S	T	F	G	E	Z	B	I	S	T	H	L	I
S	A	L	T	O	A	D	I	S	T	Â	N	C	I	A
F	H	O	E	P	N	A	T	A	Ç	Ã	O	G	C	H
C	V	B	R	I	O	P	I	E	R	Q	E	R	H	R
H	I	D	T	G	B	L	Q	E	R	S	T	Ç	E	F

