

## ATIVIDADE DE MATEMÁTICA

Estudante: \_\_\_\_\_ Data: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

Professor (a): \_\_\_\_\_ Turma: \_\_\_\_\_

Escola: \_\_\_\_\_ 

1. Numa turma de 40 alunos, 18 gostam de Matemática, 12 gostam de Física e 6 gostam de Inglês. Se um aluno é escolhido ao acaso, qual a probabilidade de que ele goste de Física?

- a) 15%
- b) 30%
- c) 45%
- d) 60%

2. Uma fábrica de embalagens registrou em um dia de produção a quantidade de itens fabricados em cada período. Os dados estão na tabela abaixo.

Período	Quantidade produzida
Manhã	150
Tarde	200
Noite	100

Escolhendo-se uma embalagem ao acaso entre as produzidas nesse dia, qual a probabilidade de ela ter sido fabricada no período da tarde?

- a)  $\frac{1}{3}$
- b)  $\frac{2}{5}$
- c)  $\frac{1}{2}$
- d)  $\frac{4}{9}$

3. Em um laboratório de informática, há 18 tablets com tela intacta e 12 tablets com película trincada. Primeiro, Luana escolhe um tablet aleatoriamente sem reposição. Em seguida, Pedro escolhe outro. Qual é a probabilidade de que Pedro escolha um tablet com película trincada, sabendo que Luana escolheu um tablet com tela intacta?

- a) 0,60
- b) 0,41
- c) 0,40
- d) 0,21

4. Em uma turma de 34 alunos, 17 participam de um clube de ciências, 10 participam do clube de leitura e 5 participam do clube de dança. Se um aluno for escolhido ao acaso, qual a probabilidade de ele participar do clube de ciências?

- a) 0,50
- b) 0,35
- c) 0,29
- d) 0,20

5. Uma urna contém 5 bolas vermelhas, 3 verdes e 2 azuis. Retira-se uma bola ao acaso. Qual a probabilidade de sair uma bola verde?

- a) 0,1
- b) 0,2
- c) 0,3
- d) 0,6

6. Observe o dado abaixo.



Considerando o lançamento deste dado, qual a probabilidade de

a) sair um número par?

\_\_\_\_\_

b) sair um número ímpar maior ou igual a 3?

\_\_\_\_\_

c) sair um número primo menor que 2?

\_\_\_\_\_

7. Os estudantes do 9º ano da escola Aprender responderam a uma pesquisa sobre qual atividade preferiam fazer no intervalo. Veja o resultado na tabela a seguir.

Atividade	Quantidade de Alunos
Ler	12
Conversar	18
Ouvir música	10
Jogar	20

Escolhendo-se um estudante ao acaso e considerando que cada estudante escolheu somente uma atividade, qual é a probabilidade de ele preferir ler?

- a)  $\frac{1}{6}$
- b)  $\frac{1}{5}$
- c)  $\frac{3}{10}$
- d)  $\frac{1}{3}$

8. Em uma biblioteca, há 13 livros de ficção e 9 livros de poesia. Juliana retirou um livro aleatoriamente, sem reposição e, em seguida, Marcela também retirou um livro. Qual é a probabilidade de que Marcela tenha retirado um livro de poesia, sabendo que Juliana retirou um livro de ficção?

- a)  $\frac{3}{11}$       b)  $\frac{9}{22}$       c)  $\frac{3}{7}$       d)  $\frac{4}{7}$

Observe a tabela dos alunos inscritos nas atividades extracurriculares de uma escola no mês de dezembro e responda às questões 9 e 10.

	Futebol	Teatro
Meninos	30	10
Meninas	20	20
Total	50	30

9. Ao escolher um aluno ao acaso, considerando que todos são igualmente prováveis, qual a probabilidade de ser menina?

- a)  $\frac{40}{50}$       b)  $\frac{20}{30}$       c)  $\frac{40}{80}$       d)  $\frac{20}{80}$

10. Qual a probabilidade de escolher um aluno que joga futebol, sabendo que o aluno é menino?

- a) 75%  
b) 60%  
c) 40%  
d) 25%

11. Uma empresa de streaming analisou o comportamento dos seus assinantes em relação ao consumo de séries e filmes. A tabela abaixo mostra a quantidade de usuários que assistiram a séries, a filmes ou a ambos durante o mês:

CATEGORIA ASSISTIDA	QUANTIDADE DE USUÁRIOS
Apenas séries	240
Apenas filmes	180
Séries e filmes	80

Um usuário é escolhido aleatoriamente. Qual é a probabilidade de que esse usuário tenha assistido a filmes, sabendo que assistiu a séries?

- a) 16%.  
b) 25%.  
c) 33%.  
d) 36%.

12. Daniel programou um pequeno robô para lançar dois dados comuns e registrar a soma dos pontos obtidos. Considerando que o lançamento de dois dados gera 36 possibilidades equiprováveis, determine:

a) o espaço amostral formado por todas as possibilidades deste evento.

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

b) a probabilidade de a soma obtida ser maior que 9.

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_