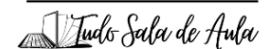


ATIVIDADE DE EDUCAÇÃO FÍSICA

Estudante: _____ Data: ____ / ____ / _____
Professor (a): _____ Turma: _____
Escola: _____



SER CRIANÇA É JOGAR E BRINCAR



Os jogos e brincadeiras são importantes aliados da aprendizagem. Na escola, eles auxiliam nas aulas para ensinar os conteúdos de matemática, língua portuguesa, ciências, educação física e outros. Isso torna as aulas mais interessantes e divertidas, pois aprender brincando ajuda as crianças a compreender melhor os conteúdos.

Diferença entre jogos e brincadeiras

Jogos: São atividades que tem regras definidas e elas orientam como participar, quem vence ou perde no jogo e quaisquer outras atitudes que se deva ter durante o jogo. Exemplos: jogo da velha, amarelinha, bolinha de gude (bila), dominó, futebol e outras mais.

Brincadeiras: São atividades quase livres de regras, e as regras que têm ainda podem ser flexíveis. Nas brincadeiras é permitido utilizar bastante a imaginação. Exemplos: pega-pega (e suas muitas variações), pular corda, pipa, história maluca e muitos outros.

A importância dos Jogos e brincadeiras

Há jogos e brincadeiras que podem ser passados de geração em geração, esses são chamados de tradicionais. Outros são os jogos e brincadeiras de época, que só acontecem naquele período da história depois são esquecidos ou adaptados. Temos também os jogos eletrônicos, que precisam das novas tecnologias para serem jogados. Além disso tudo, os jogos e brincadeiras promovem a convivência, o respeito e o desenvolvimento de valores como cooperação, solidariedade e amizade. Por isso, eles devem ser valorizados em todos os ambientes, seja na escola ou na família, pois contribuem para uma infância saudável, feliz e cheia de aprendizagens.

Redação Tudo Sala de Aula

Atividades _____

1. Qual a brincadeira ou o jogo que você mais gosta de participar? Por quê?

2. Leia a tirinha e responda.



fonte: <https://tiroletas.wordpress.com/2017/10/09/pipa-brincadeira/>

Na sua opinião, existe brincadeira somente para meninos e brincadeira somente para meninas? Justifique.

3. Observe a tirinha abaixo e responda.



https://jogandobrinando.blogspot.com/2010/09/tirinha_3148.html

Na tirinha, podemos afirmar que

- a) o Anjinho está sendo perseguido por um avião.
- b) o Cebolinha brigou com o personagem Anjinho.
- c) os personagens estão em um momento de diversão.
- d) Cascão e Cebolinha estão com o mesmo carrinho.

4. Na brincadeira de faz de conta a criança cria personagens, cenários e situações, como médicos, motoristas, princesas ou super-heróis. Nessa brincadeira, ele desenvolve

- a) a imaginação,
- b) a força física,
- c) a velocidade,
- d) a coordenação motora fina.

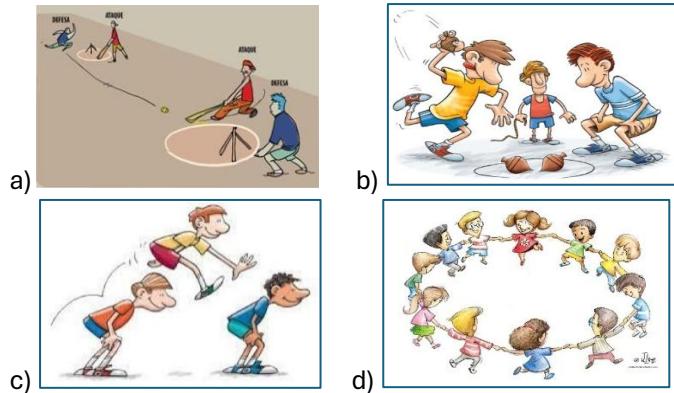
5. Observe a figura abaixo.



A peteca é uma brincadeira dos povos originários do Brasil. Classificamos essa atividade como uma brincadeira

- eletrônica.
- tradicional brasileira.
- somente escolar.
- importada da África.

6. Qual das brincadeiras abaixo envolve música?



Texto para responder às questões 7 e 8.



https://sme.goiania.go.gov.br/conexaoescola/ensino_fundamental/os-jogos-eletronicos-e-seus-impactos-sociais/

7. O uso exagerado dos jogos eletrônicos nos celulares, faz com que a gente

- melhore a alimentação.
- perca o convívio familiar.
- fique saudável e forte.
- durma bem durante a noite.

8. Que dicas você daria para alguém que fica trancado no quarto por muito tempo jogando os jogos eletrônicos e esquece de ser criança ou adolescente?

9. Escreva o nome de 5 brincadeiras e/ou jogos que você participa no seu convívio social

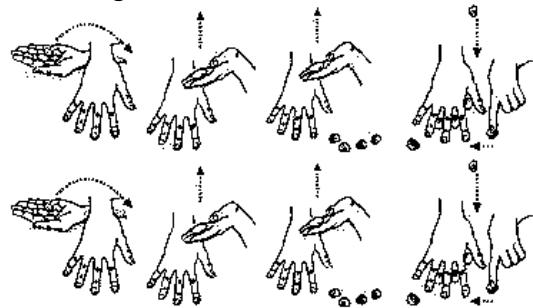
10. Observe a imagem abaixo.



Para que servem as regras dos jogos?

- Para confundir os jogadores.
- Para organizar os jogos.
- Para diminuir a diversão.
- Para impedir a brincadeira.

11. Observe a figura abaixo.



Cinco-marias aranha-viva (ao lado) e cinco-marias aranha-morta

<https://br.pinterest.com/pin/839780661747318411/>

A instrução acima é de um jogo que foi criado no Brasil, no estado de Minas Gerais, onde o jogador tem 5 almofadas (ou pedrinhas) e faz uma série de fases cada uma mais difícil que a outra. Esse jogo é conhecido como

- cinco Marias ou cinco manés.
- meus cinco bezerros.
- meus cinco cabritinhos.
- cinco vai, cinco vem.

12. Relacione as brincadeiras

- | | |
|------------------------|----------------|
| (1) dança das cadeiras | (2) peão |
| (3) pipa | (4) amarelinha |



()



()



()



()

Sequência correta

- 1, 2, 3 e 4.
- 4, 3, 2 e 1.
- 1, 3, 2 e 4.
- 2, 4, 1 e 3.