

ATIVIDADE DE LÍNGUA PORTUGUESA

Estudante: _____ Data: ____/____/____

Professor (a): _____ Turma: _____

Escola: _____ 

1. Alice no País das Maravilhas” narra a história da pequena Alice depois que caiu

- a) Numa toca de ratos.
- b) Numa toca de coelhos.
- c) No buraco de um formigueiro.

2. Qual dos personagens abaixo não faz parte do conto?

- a) o Coelho Branco.
- b) o Gato de Cheshire.
- c) o vendedor de livros.
- d) a Lebre de Março.

3. O que Alice comeu e que a fez ficar pequeninha?

4. Qual o nome do anfitrião da Festa do Chá?

5. O que a Rainha de Copas ordenou que as cartas fizessem com Alice?

6. Quem é o Mestre Gato?

7. Quantos dias de atraso o Coelho Branco diz que seu relógio tem?

- a) 2 dias.
- b) 3 dias.
- c) 4 dias.
- d) 10 dias.

8. A temática do livro é toda inspirada em um jogo de cartas, apresentando um exército formado por um baralho. Quem comanda o exército?

9. Alice quer ir ao jardim, mas a porta é muito pequena. Pouco depois, ela encontra uma garrafa cheia de líquido e que tem um rótulo onde está escrito “Beba-me”, e um bolo com uma etiqueta onde se lê “Coma-me”. O que ela descobre ao provar a bebida e o bolo?

10. Onde Alice estava onde ficou grande de mais para passar por uma porta?

- a) Na casa do rato do campo.
- b) Na casa da Duquesa.
- c) Na casa do Chapeleiro louco.
- d) Na casa do coelho.

11. Numa clareira, ela encontra uma pequena casa e encolhe o bastante para entrar nela. É a casa da Duquesa. Ela e o Cozinheiro estão brigando furiosamente, e os dois não parecem se preocupar nem um pouco com a segurança do bebê que a Duquesa está embalando. Alice pega o bebê para tomar conta dele, o que acontece com o bebê?

12. O Grifo arrasta Alice para assistir ao julgamento do Valete de Copas. O Valete de Copas estava sendo acusado de quê?

